

Рулетийн товч лавлагаа

Тогтмол төлбөрийн лавлагаа
шударга рулетийн хүрдний хувьд

Европ нэг тэгтэй · 37 нүх 2.70% казиногийн давуу тал	Америк 0 ба 00 · 38 нүх 5.26% казиногийн давуу тал	Франц санал болгосон үед la partage 1.35% тэнцүү төлбөртэй бооцоонд
--	--	---

Нэг тэгтэй бооцооны хүснэгт

хүснэгтийн дараалал, рулетийн хүрднийх биш

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1	
	2	5	8	11	1	17	20	23	26	29	32	35	2:1	
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1	
1-р арван хоёр · 1-12				2-р арван хоёр · 13-24				3-р арван хоёр · 25-36						
1-18		тэгш		улаан		хар		сондгой		19-36				
Жетоны байрлалын жишээ: 1 нэг тоон бооцоо · 2 хоёр тоон бооцоо · 3 мөрийн бооцоо · 4 булангийн бооцоо · 5 зургаан тоон бооцоо														

Гаднах: улаан/хар, сондгой/тэгш болон 1-18/19-36 нь тус бүр 18 тоог хамарна. Тэг нь улаан ч биш, хар ч биш; сондгой ч биш, тэгш ч биш; бага ч биш, их ч биш.

Төлбөр ба магадлал

нэг эргэлтэд хожих магадлал

Бооцоо	Хамрах тоо	Төлнө	Европ (37)	АНУ (38)
нэг тоон бооцоо	1	35:1	2.70%	2.63%
хоёр тоон бооцоо	2	17:1	5.41%	5.26%
мөрийн бооцоо / трио	3	11:1	8.11%	7.89%
булангийн бооцоо	4	8:1	10.81%	10.53%
эхний дөрөв (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
зургаан тоон бооцоо	6	5:1	16.22%	15.79%
арван хоёрын бооцоо	12	2:1	32.43%	31.58%
баганын бооцоо	12	2:1	32.43%	31.58%
улаан / хар	18	1:1	48.65%	47.37%
сондгой / тэгш	18	1:1	48.65%	47.37%
бага / их (1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
АНУ-ын эхний тав (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

АНУ-ын дээд шугам: 0, 00, 1, 2, 3 нь 5 нүхийг хамарч, 6:1 төлнө; казиногийн давуу тал нь 7.89%. Нэг тэгтэй эхний дөрөв (0, 1, 2, 3) нь 8:1 төлнө.

Төлбөрийг зөв ойлгох

Төлбөрийн харьцаа нь **зөвхөн ашгийг** харуулна. Хожсон бооцооны дүн мөн буцна: \$1-ийн нэг тоон бооцоо хожвол нийт \$36 буцна. Хосолсон бооцоонд эхлээд бооцоо бүрийн дүнг хасаарай; нэг эргэлтэд хэд хэдэн хожил тооцогдож болно.

Франц зарласан бооцоо

voisins
17 нүх / 9 жетон

tiers
12 нүх / 6 жетон

orphelins
8 нүх / 5 жетон

jeu zéro
7 нүх / 4 жетон

Зарласан бооцоо нь рулетийн хүрдний нэг секторт багтах бооцоонуудыг нэгтгэнэ. Цэвэр өгөөж нь хожсон нүхнээс хамааран ялгаатай; тусгай давуу тал байхгүй.

Тэг ба франц дүрэм

Стандарт гаднах бооцоо 0 эсвэл 00 дээр хожигдоно. la partage нь зөвхөн тохирох тэнцүү төлбөртэй бооцооны хагасыг буцаана. en prison дүрэм ширээнээсээ хамааран ялгаатай; бооцоо тавихаасаа өмнө бооцооны хүснэгтийн дүрмийг уншаарай.

Бодитой хандаарай. Эргэлтүүд бие даасан: ямар ч систем казиногийн давуу талыг өөрчилдөггүй. Тоглохоосоо өмнө даахуйц алдагдал болон хугацааны хязгаар тогтоож, алдагдлын хойноос хэзээ ч бүү хөөцөлд.

mn.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Тогтмол төлбөр, шардрга рулетийн хүрдний стандарт нөхцөл; тусгай ширээ ялгаатай.

Рүлетийн түгээмэл стратеги

Товч лавлагаа
тэнцүү төлбөртэй бооцоонд

Танил найман систем; хэмжсэн эрэмбэ биш. 1u бол таны үндсэн бооцооны дүн.
Улаан/хар, сондгой/тэгш эсвэл 1-18/19-36 дээр бооцоо тавина.

Бүх стратеги казиногийн давуу талыг
өөрчилдөггүй: стандарт нэг тэгтэй **2.70%**,
хоёр тэгтэй **5.26%**.

Тайлбар **X** хожил **A** алдагдал 0 ба 00 нь бүрэн алдагдал; la partage үйлчлэхгүй.

Мартингейлийн эрсдэлтэй цэг. 5 удаагийн алдагдал 31u болно; дараагийн бооцоо 32u бөгөөд үүнийг тавихад эхний 63u тоглоомын сан шаардлагатай. Хожил баталгаатай биш.

Тогтмол бооцоо

Эхлэл	Үргэлж 1u.
Хожил	1u хэвээр үлдэнэ.
Алдагдал	1u хэвээр үлдэнэ.
Буцаах	Сессийн зогсох хязгаарыг урьдчилан тогтооно.
Эрсдэл	Алдагдлыг автоматаар нөхөхгүй.

Жишээ **AXA** · бооцооны дүн **[1, 1, 1]u** · цэвэр **-1u**

Мартингейл

Эхлэл	1u-ээс эхэлнэ.
Хожил	1u болгон буцаана.
Алдагдал	Бооцооны дүнг хоёр дахин өсгөнө.
Буцаах	Хожил бүрийн дараа.
Эрсдэл	Ширээ болон тоглоомын сангийн хязгаар алдагдлыг нөхөх боломжийг тасалж болно.

Жишээ **AAX** · бооцооны дүн **[1, 2, 4]u** · цэвэр **+1u**

Пароли / урвуу Мартингейл

Эхлэл	1u-ээс эхэлнэ.
Хожил	1u, 2u, 4u дарааллаар хоёр дахин өсгөнө.
Алдагдал	1u болгон буцаана.
Буцаах	Ямар ч алдагдал эсвэл гурав дахь хожлын дараа.
Эрсдэл	Түүнээс өмнөх аль ч алдагдал мөчлөгийг -1u-д хүргэнэ.

Жишээ **XXX** · бооцооны дүн **[1, 2, 4]u** · цэвэр **+7u**

Д'Аламбер

Эхлэл	1u-ээс эхэлнэ.
Хожил	1u хасна; 1u-ээс доош буулгахгүй.
Алдагдал	1u нэмнэ.
Буцаах	Байхгүй.
Эрсдэл	Дараалсан алдагдал бооцооны дүнг тогтмол өсгөнө.

Жишээ **AAXX** · бооцооны дүн **[1, 2, 3, 2]u** · цэвэр **+2u**

Фибоначчи

Эхлэл	1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u... хэрэглэнэ.
Хожил	Хоёр гишүүн ухарна; эхний 1u-ээс цаашгүй.
Алдагдал	Дараагийн гишүүн рүү шилжинэ.
Буцаах	Эхний гишүүн нь хамгийн бага дүн.
Эрсдэл	Нэг хожил өмнөх алдагдлыг нөхөх албагүй.

Жишээ **AAAX** · бооцооны дүн **[1, 1, 2, 3]u** · цэвэр **-1u** · дараагийн 1u

Лабушер

Эхлэл	Мөр [1, 2, 3]; хоёр захын нийлбэрээр бооцоо тавина (нэг л тоо байвал түүгээр).
Хожил	Хоёр захын тоог хасна.
Алдагдал	Бооцооны дүнг мөрийн төгсгөлд нэмнэ.
Буцаах	Мөр хоосрох үед.
Эрсдэл	Алдагдал мөрийг уртасгана; бооцооны дүнд дээд хязгаар байхгүй.

Жишээ **AXX** · бооцооны дүн **[4, 5, 5]u** · цэвэр **+6u**

1-3-2-6

Эхлэл	1u-ээс эхэлнэ.
Хожил	3u, 2u, дараа нь 6u рүү шилжинэ.
Алдагдал	1u болгон буцаана.
Буцаах	Дөрвөн хожлын дараа.
Эрсдэл	Сүүлчийн алдагдал ашгийг арилгаж болзошгүй; зорилт баталгаатай биш.

Жишээ **XXXX** · бооцооны дүн **[1, 3, 2, 6]u** · цэвэр **+12u**

Төгсгөлийн алдагдал XXXA · цэвэр **0u**

Оскарын шатлал

Эхлэл	Мөчлөгийн зорилт +1u; 1u-ээс эхэлнэ.
Хожил	Хүрэлцэхгүй бол 1u-ээр өсгөнө; шаардлагатай үлдсэн дүнгээс хэтрүүлэхгүй.
Алдагдал	Одоогийн бооцооны дүнг давтана.
Буцаах	+1u дээр.
Эрсдэл	Мөчлөг удаан үргэлжилж, тоглоомын санг шавхаж болно.

Жишээ **AAAXXX** · бооцооны дүн **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · цэвэр **+1u**

Тоглохын өмнө боломжит төсөв, зогсох хугацаагаа тогтоож, алдагдлыг хөөцөлдөхгүй.
Ямар ч стратеги хожлыг баталгаажуулахгүй.